

**«Студия архитектуры и дизайна»  
задание от педагога Пашиной С.С.**

*Задание выполняется в течении недели с 13 по 18 апреля 2020 г.*

**Раздел программы:** «Бумагопластика»

**Тема:** «Персонаж» (иллюстрация № 1)

**Задание:** создать на основе конуса какого-либо персонажа

**Материал:** лист ватмана формата А-4, тушь, гуашь, акварель, цветная бумага, картон, клей, бросовый материал (пластик, бусины и тп).

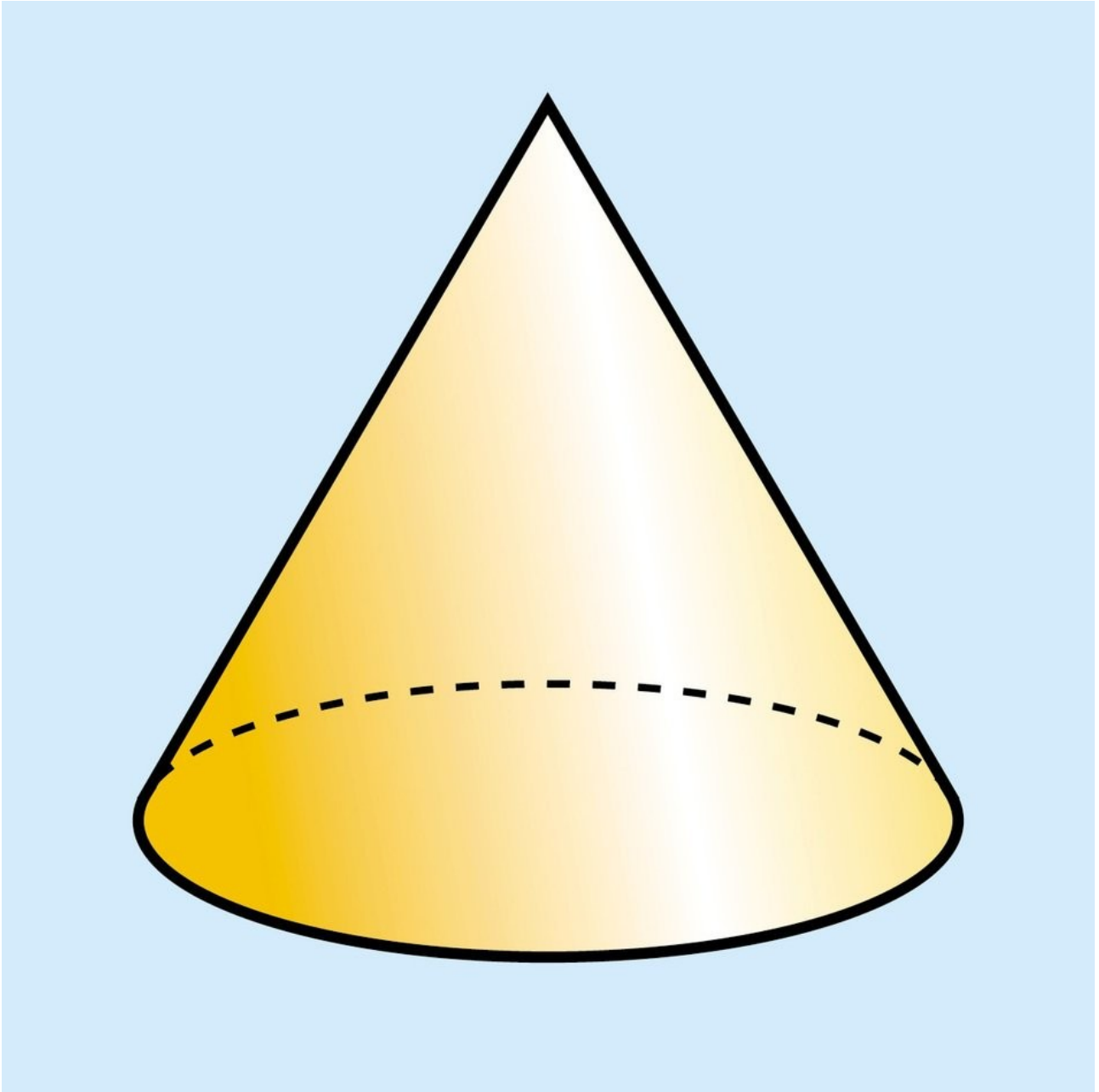
**Цель:** раскрытие творческого потенциала каждого ребенка, пробуждение к самостоятельной творческой активности.

**Задачи:** научиться стилизовать конус, «раскрывать» его объем; создание условий для развития у ребенка навыков самостоятельного моделирования, конструирования; развитие внимания, умения сосредотачиваться, восприятие формы, объема, структуры, цвета материалов.

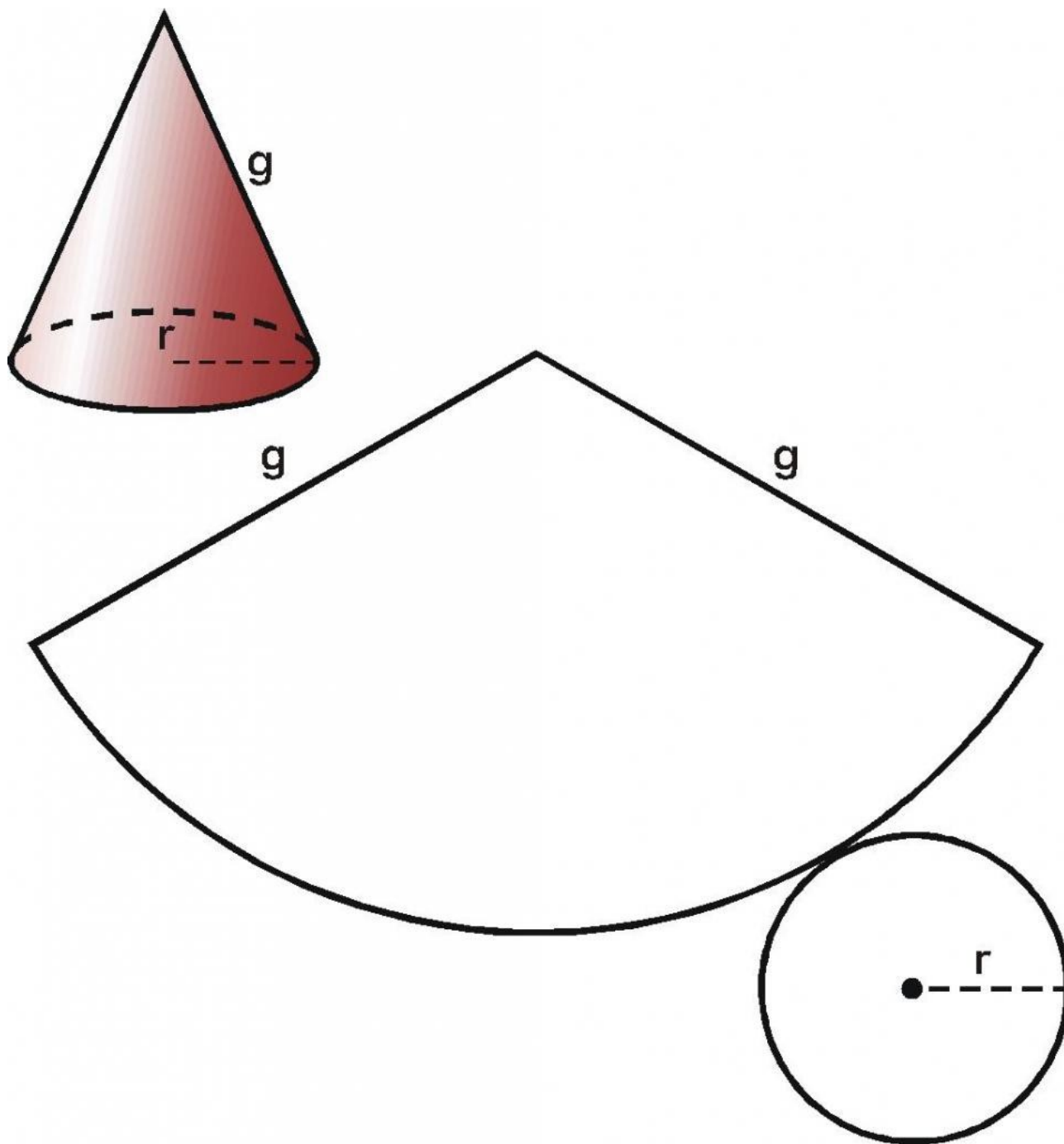
**Методика:** перед началом работы учащиеся знакомятся или повторяют понятие объемной геометрической фигуры - «конус» (см. изображение № 1, № 2). Предлагается «увидеть» в нем животное.

1. Эскизирование. Уточнение выбранного эскиза. Уточнение порядка работы. Стилизация формы до нужного геометрического тела.
2. Прорисовка эскиза в натуральную величину (выкройка).
3. Перенос работы в объем.
4. Декорирование различными элементами.

Просьба - свои работы фотографируйте и присылайте на электронную почту педагога или ЦЭВ.



Конус (изображение № 1)



Развертка конуса (изображение № 2).



Иллюстрация № 1